

Tulevaisuuden ammatit – harjoitus luokkahuoneeseen

Osallistujamäärä: 4 +

Kesto: 45 min

Tämän toiminnallisen harjoituksen avulla oppilaat voivat tutkia työelämän tulevaisuutta ja siihen liittyviä oletuksia. Harjoitusta varten on hyvä varata paperia ja kyniä.

Harjoituksen toteutus

Katsokaa ensi yhdessä Pasi Pyöriän video työelämän myyteistä. Jokaisen myytin jälkeen ennen Pasiin vastausta oppilaat voivat äänestää viittaamalla, onko myytti totta vai tarua.

Videon jälkeen oppilaat tutustuvat ensin yksin tulevaisuuden ammatteihin, joita ei välttämättä vielä ole edes olemassa. Ammattien lista löytyy alempana harjoituksessa. Laajempi lista ja ammattien lähde löytyy [tulevaisuusvaliokunnan sivuilta](#).

Tutustumisen jälkeen jokainen valitsee itseään kiinnostavan ammatin ja luo ammattilaiselle hahmon. Jos luova kipinä iskee, hahmon voi kuvittaa. Hahmon luomisessa määritellään seuraavat asiat:

- mikä on ammattilaisen nimi?
- minkälainen hänen työpäivänsä on?
- mitä taitoja hän tarvitsee?

Tämän jälkeen hahmot lähtevät luokassa liikkeelle etsimään kumppaneita. Oppilaat esittelevät hahmoja toisille, ja etsivät kiinnostavan kumppanin tai useamman. Lopuksi käydään läpi, minkälaisia kumppaneita löytyi, ja mitä uutta kumppanit ovat yhdessä työhönsä luoneet.

Tulevaisuuden ammatteja:

Robottipoliisi, kaupunkilennonjohtaja, omavaraiskonsultti, virtuaaliravintoloitsija, tekoälylobbari, sijaismatkustaja, onnellisuusoperaattori, ajojärjestelijä, liikennetiedon analyytikko, etäavustaja, liikenne-eetikko, esteettömyystarkastaja, digimuotoilija, tulosteiden jälkikäsitteijä, tavarastailisti, biotuotetehdassuunnittelija, kaupunkiviljelijä, lajike- ja ravinnoptimoija, bioraaka-ainelogistikko, jäljitettävyydvastaava, elintarvikevakuutusasiamies, sisäviljelmätarvikekauppias ja -asentaja, nutrigenomiikkakonsultti, aineenvaihdunta-analyytikko, ruoka-designer, robottikokkiteknikko, robottiravintoloitsija, virtuaaliravintoloitsija, ruokapalvelualustavastaava, etäkokki, kypsymisaikatauluttaja, keinoliihakasvattaja ja elintarvikehuolitsija, alustatilintarkastaja, alustapoliisi, onlinetyö, alustamanageri, viranomaisfasilitoija, lähipalvelunvälittäjä, mikrovakuuttaja, omavaraiskonsultti ja yhteisömanageri, robottiturvallisuuden tarkastaja, robottivakuutusarvioija, robottikenttähuoltaja, robottityönjohtaja, robottikouluttaja, robottityön suunnittelija, robottien energiahuoltaja ja robottisiirtäjä, yhteisöllisyysuunnittelija, sosiaaliarkkitehti, parkkitilan uudelleensuunnittelija, elinympäristöanalyytikko, tilankäytön valvoja, kiinteistövalvomomestari, rakentajarobottiasentaja ja -ohjaaja, robottirakennusmateriaalisäätäjä, -rakennusmestari, -valvoja ja -arkkitehti, kunnossapitokauko-ohjaaja ja kunnossapitorobottivalmentaja, alustanvalintakonsultti, tekoälyavustajan valmentaja, tekoälyn personalisoija, lähivaihdannan katalysaattori, tavaran identiteettitarkastaja, identiteettimanageri, peukutusmanageri, ammattikehuja, alustallobbari, tekoälyhakuoptimoija, tekoälylobbari ja itsepalvelukioskipäällikkö, Big Data -analyytikko, tiedon mallinnan analyytikko, data-arkkitehti, ristiriitaisen tiedon selvittäjä, tiedonhankinnan joukkoistaja, lähdeanalyytikko, kontekstimallintaja, mittalaitetarkastaja, tekoälykasvattaja, virtuaaliopas, sienestys- ja marjastusetäopas, superkykyvalmentaja, digimateriaalin tuottaja, valheenpaljastaja ja faktantarkastaja, etiäiskokki, -soittaja, -lääkäri ja -huoltohenkilö. Kyberturvamies, VRAR-neuvoja, etiäistyön kouluttaja, etiäisohjainten sovittaja, etiäistorjuntamestari, tekoälynvalvoja, data-analyytikko ja IoT-riskianalyytikko, arvokonsultti, merkityksellisyysmuotoilija, pelillistäjä, omavaraiskonsulentti, omavaraistarvikekauppias, elämäntarkastaja, virtuaalinelinympäristön kehittäjä, koheesiomanageri, tarpeenetsijä, logoterapeutti, hahmoterapeutti, heimopäällikkö, AI-kavereiden paimen, e-urheilumanageri, kohinanpoistaja ja AI-tietoisuusasentaja, paikkatietoekspertti, virtuaalipalvelu-manageri, virtuaalietäopas, virtuaalisomistaja, seurapeliavustaja, e-urheiluvallmentaja, e-urheilija, elämysopas, tosi-VR-tähti, VR-

tapahtumakoordinaattori, VR-terapeutti, verkkopelivalmentaja, AR/VR-haptiikkapuvustaja ja haptiikkahuoltaja, organisaatiolääkäri, moniälykkyysorganisoiija, tekoälykatsastaja, AI-psykologi, AI-avusteinen kyborgi, pelillistäjä, kontekstianalyytikko, meta-analyytikko, simulaatiotuottaja, simulaatiokehittäjä, osaamisentarkastaja, etävalmentaja, osaamisverkottaja, osaamispoluttaja, etäoppimismentori, sertifiointimanageri ja somemaiseen parantaja.